



AIR for Android 始めの一步

Akihiro Kamijo





協力：宮澤さん

Flash Player 10.1

- サポートされる OS
 - Windows
 - Mac OS
 - Linux
 - Solaris
 - Android



AIR 2

- サポートされる OS
 - Windows
 - Mac OS X
 - Linux



プロファイル

- サポートされる API と機能のセット、以下の 3 種類が使える (現時点)
 - **desktop extended**
 - プロセス間通信が可能、デフォルトアプリ起動可能、など
 - ネイティブインストーラとしてパッケージ (exe, dmg, deb, rpm)
 - **desktop**
 - バージョン1.5までの AIR に相当
 - AIR ファイルとしてパッケージ
 - **mobile device**
 - デバイス向けの OS 用
 - Android 用は apk ファイルとしてパッケージ



AIR for Android



AIR for Android プレリリースプログラム

- Adobe Labs から登録
 - <http://labs.adobe.com/technologies/air2/android/>
- SDK はここから入手
- ドキュメントもここから入手
- フォーラムあり（英語）
- 誰でも参加できる
- プライベート（非公開）



The screenshot shows the Adobe Labs website page for Adobe AIR for Android. The page features the Adobe Labs logo at the top left, navigation links for Home, Technologies, Wiki, Downloads, Community, RSS Feeds, and About Labs, and a search bar. The main content area is titled "Adobe AIR for Android" and includes a description of the technology, a quote from Bruce Hopkins, and a sign-up link for the private beta. A sidebar on the right lists various Adobe technologies and tools.

Adobe Labs

Adobe.com Home | Support | Developer Centers

Home Technologies Wiki Downloads Community RSS Feeds About Labs Search

Welcome, Guest | Sign In

Home Technologies / Adobe AIR 2 /

Adobe AIR for Android

Adobe® AIR® will let you publish ActionScript 3 projects to run as native applications (.apk) for the Android OS. These AIR applications can be delivered to Android devices through Android application stores such as the Android Market.



Developers can write new code or reuse existing web content to build AIR applications for the Android OS. Because the source code and assets are reusable across the Flash Platform runtimes, Adobe AIR and Flash Player, it also gives developers a way to more easily target other mobile and desktop environments.

"It took about four days for us to make the AIR Android version, and 1/2 of those days were spent getting up to speed with the Android tools.

"Code reuse? You bet. Both the desktop and mobile clients use the same interfaces and api calls to interact with server-side infrastructure (which includes our web services platform and our FMS 3.5 servers).

"Two different clients and one server interface; we love AIR!"

- Bruce Hopkins, chief architect for BlogRadio

[Sign-up now to participate in the AIR for Android private beta >](#)

All Technologies

- Adobe AIR 2
- Alchemy
- Blueprint
- ChamaDING
- Configurator
- Dreamweaver CS3 HTML5 Pack
- Dreamweaver Widget Browser
- Duration
- eSignatures
- Flash Player 10 for 64-bit Linux
- Flash Player 10.1
- Flash Player "Gala"
- Flex Builder for Linux
- Hub
- InDesign API Navigator
- JamJar
- Knowhow
- Lane Profile Creator
- LiveCycle Component Dev Tool
- Mars Project
- Adobe PDF Test Toolkit

AIR/Flash for Android (略してAF4A)

- 日本語です
- 誰でも入れます
- 完全にオープンな ML と Wiki
 - <http://groups.google.co.jp/group/AF4A>
 - AF4A@googlegroups.com
 - <http://www.f-site.org/android/index.php>



注意点！！

- ・ 作成した apk の一般公開はできません
- ・ 正式公開される迄に仕様変更の可能性があります
- ・ 商用目的での利用はできません

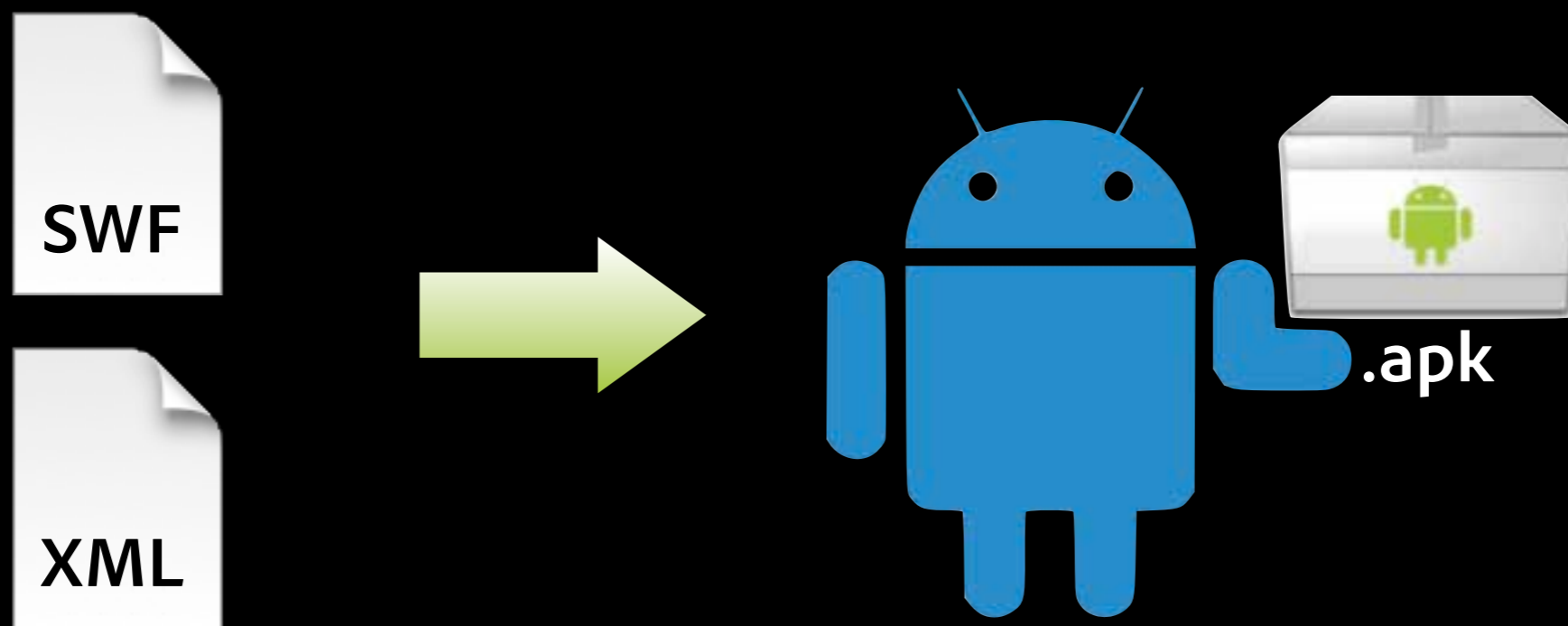


Android 向け開発環境

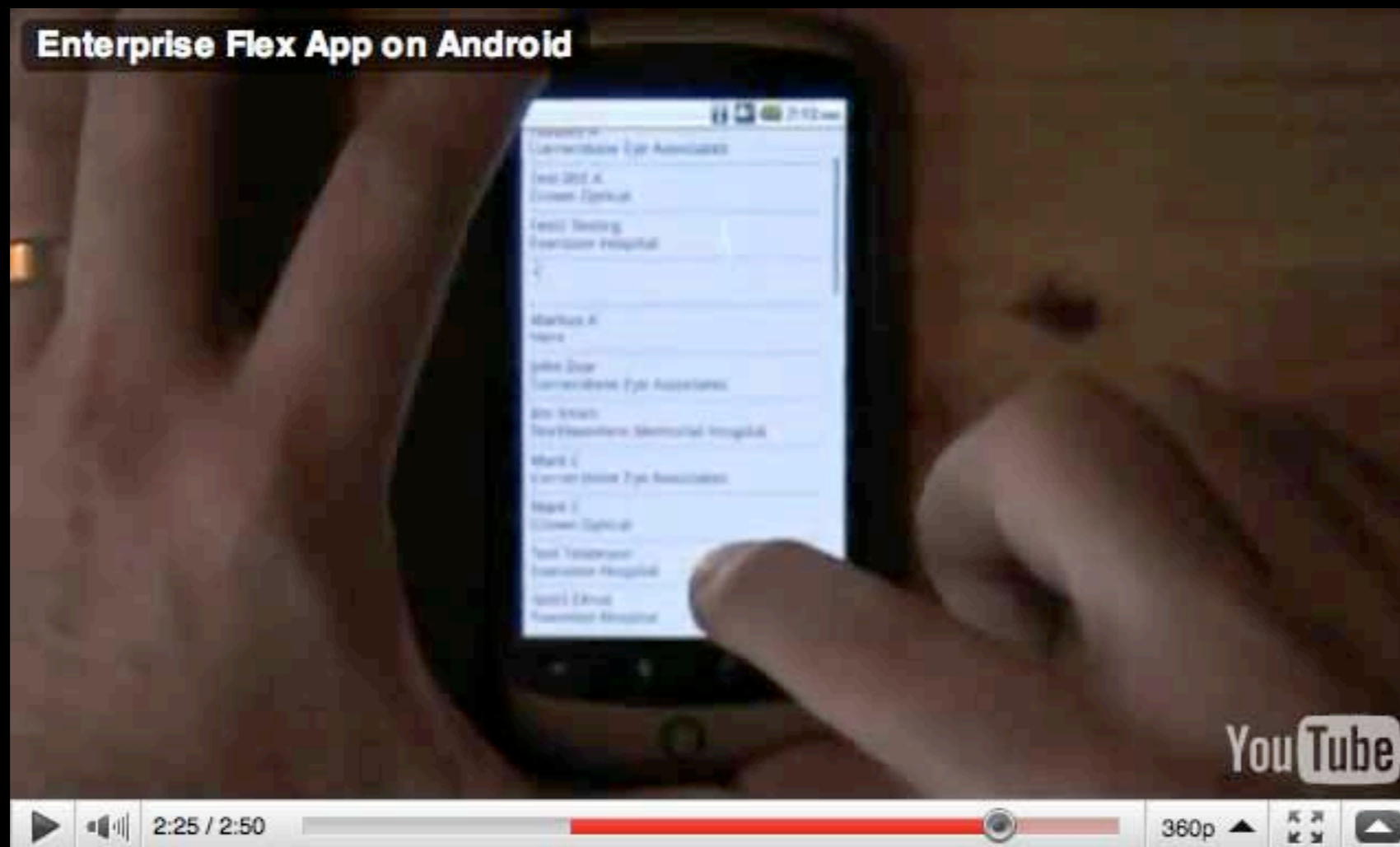


AIR for Android 開発の流れ

1. SWF ファイルを作成
2. AIR アプリケーション記述ファイルを作成 (XML)
3. .apk ファイルとしてパッケージ
4. インストール



デスクトップから Android へのポーティング



- Salesforce のフロントエンドを AIR & Flex で開発
- <http://www.jamesward.com/2010/05/26/flash-platform-and-salesforce-com-webinar-and-mobile-app/>

必要なもの 1: 開発環境

- Flash Professional, Flash Builder, Flex SDK
 - SWF 生成 (+ XML)
 - AIR 2 対応環境を推奨



必要なもの 2 : AIR SDK

- ・ Adobe プレリリースサイト から AIR SDK を入手
- ・ 既存の AIR 開発環境に上書きする
 - ・ Flex SDK または Flash Builder の SDK フォルダ
 - ・ Flash Professional の AIK フォルダ
- ・ ADT (AIR Debugger Tool) が apk パッケージングに対応



必要なもの 3 : Android SDK

- Android Developers サイト (<http://developer.android.com/sdk/index.html>) から入手
 - Android SDK R06 をダウンロード
 - ADB (Android Device Bridge) で USB 経由のインストール
 - エミュレーターも提供されている
- USB ドライバーのインストール (Windows)
- Java SDK 1.6 が前提



デバッグ

- WiFi 経由でのデバッグが可能
- すべてのデバッグ機能を使える (Flash CS5, fdb)
 - trace() 出力
 - ブレークポイントの設定
 - 行単位のコード実行
 - 変数の値を表示

モバイル用の API について

- デスクトップ版との差異がヘルプに書かれている (ちょっと古い)
- http://help.adobe.com/ja_JP/as3/iphone/WS789ea67d3e73a8b24b55b57a124b32b5b57-8000.html

